OK Linné

Don't go anywhere unless you know where you're going (Øyvin Thon).

PRIS-utmaningen

tidigare känt som Robs cykeltävling

Vill du springa som på räls i skogen, *snabbt* och *säkert*? Det senare brukar kunna glömmas bort i tävlingshetsen, men nu finns *PRIS-utmaningen*. Detta är en plojtävling där man samlar ihop poäng genom att springa rätt. Alla kan vara med på lika villkor; om du vinner eller kommer sist i en tävling spelar ingen roll.

Regler

Varje gång man springer en tävling får man belöning i form av pluspoäng som man lägger till poängen man hade sedan tidigare. Systemet är jämlikhetsfrämjande eftersom man får fler pluspoäng ju färre poäng man börjar med. Dock finns det risk att man måste dra bort några poäng också; det är nämligen så att VSU-programmet[1] laddar ned var och ens bomtid från Winsplits (standardvilkoren) och drar bort antalet hela minuter från ens poängtal. Dock dras det aldrig bort fler än 20 poäng; kommer man inte runt, oavsett anledning, dras också 20 poäng.

Man börjar på noll poäng. Jackpot i tävlingen är 50 poäng, och att nå dit är inte lätt. Om Rob når dit bjuder han sig själv på en ny cykel (därav ursprungsnamnet). Om en ungdom (13–16 år) når dit får hon eller han 2000 kronor i bidrag mot orienteringsutrustning eller resor. Samtliga som når jackpot går upp till elit-klassen i tävlingen där villkoren blir tuffare.

Pluspoängen delas ut som nedan:

Startpoäng	0–9	10–19	20–29	30–39	40–44	45–49
Pluspoäng	+21	+14	+8	+4	+2	+1

Alla individuella tävlingar[2] på Linnés månadsprogram räknas in, utom sprint. Dessutom räknas internationella tävlingar, typ VM, världscup osv.

Exempel

Antag att du har 16 poäng inför en tävling. Därmed får du 14 pluspoäng i belöning när du tävlar, och har nu 30 poäng. Du missar en del, och Winsplits beräknar din bomtid till 6 minuter och 58 sekunder. Därmed drar VSU-programmet bort 6 poäng, och du slutar då på 24 poäng. Vid nästa tävling kommer du att få 8 pluspoäng för att du startar.

Priser

Utöver det svåruppnådda jackpot-priset delas det ut tre priser i slutet på varje år till ungdomarna (13–16). De går till den med högst poäng, den som har klättrat mest poängmässigt under året, samt ett utlottat.

[1] VSU står för Vidar Swennings Underverk; tack också till Mats Troeng som utvecklade den ursprungliga makron.

[2] VSU-programmet kan inte hantera stafettresultat.